

Cuprins

CAPITOLUL 1	PREZENTAREA MEDIULUI DELPHI	5
1.1.	Primul program	5
1.2.	Principalele componente ale mediului de programare Delphi	6
1.3.	Din ce este alcătuit un program sursă Delphi	9
1.4.	Câteva noțiuni care privesc programarea orientată pe obiecte	13
1.5.	Mai mult despre formular	15
1.6.	Operații uzuale	16
1.6.1.	Salvarea	16
1.6.2.	Încărcarea	17
1.6.3.	Tratarea erorii de execuție	17
1.6.4.	Modalități de depanare	18
1.6.4.1.	Depanare clasică	18
1.6.4.2.	Debugger-ul	18
1.6.5.	Modalități de aliniere a componentelor	20
CAPITOLUL 2	BUTOANE	22
2.1.	Noțiuni de bază	22
2.2.	Alte tipuri de butoane	24
2.2.1.	Butoane de tip TBitBtn	24
2.2.2.	Butoane de tip TSpeedButton	26
2.3.	Butoane de selecție	27
2.3.1.	Butoane de tip TCheckBox	27
2.3.2.	Butoane de tip TRadioButton	29
	Probleme propuse	29
CAPITOLUL 3	EDITAREA TEXTELOR	31
3.1.	Tipul TFont	31
3.2.	Obiecte statice de tip TLabel și TStaticText	33
3.3.	Tipul String	35
3.4.	Obiecte de editare dinamice	36
3.4.1.	Obiecte de tip TEdit	36
3.4.2.	Focus-ul	38
3.4.3.	Fișiere text în Delphi	41
3.4.4.	Obiecte de tip TMemo	43
3.4.4.1.	Proprietăți și metode ale obiectelor de tip TMemo	43
3.4.4.2.	Tipul TString	45
3.4.4.3.	O aplicație cu obiecte de tip TMemo	47
3.4.5.	Obiecte de tip TRichEdit	49
	Probleme propuse	53

CAPITOLUL 4	LISTE DE SELECȚIE	59
4.1.	Liste de selecție de tip TListBox.....	59
4.2.	Liste de selecție de tip TComboBox	61
4.3.	Liste de selecție de tip TCheckListBox.....	63
4.4.	Obiecte de tip TTrackBar.....	66
4.5.	Obiecte de tip TScrolBar, TProgressBar, TUpDown.....	68
4.6.	Obiecte de tip TDateTimePicker, TTimer	70
4.7.	Obiecte de tip TTreeView	71
4.7.1.	Introducere	71
4.7.2.	Tipul TTreeNode	73
4.7.3.	Tipul TTreeNodes	74
4.7.4.	Câteva evenimente la care răspund obiectele de tip TTreeView	75
	Probleme propuse	76
CAPITOLUL 5	MENIURI	78
5.1.	Meniuri de tip TMainMenu	78
5.2.	Meniuri de tip TPopupMenu.....	80
5.3.	O aplicație cu meniuri care prezintă "pe viu" câteva proprietăți ale formularului de bază.....	81
	PROBLEME PROPUSE	82
CAPITOLUL 6	CUTII DE DIALOG	83
6.1.	Noțiuni introductive.....	83
6.2.	Cutii de dialog afișate modal.....	84
6.3.	Cutii de dialog afișate nemodal.....	86
6.4.	Cutii de dialog predefinite	87
6.4.1.	Cutia de dialog TOpenDialog	88
6.4.2.	Cutia de dialog TSaveDialog	92
6.4.3.	O aplicație cu încărcare și salvare	92
6.4.4.	Cutia de dialog de tip TFontDialog	95
6.4.5.	Cutia de dialog de tip TFindDialog	97
6.4.6.	Cutia de dialog de tip TReplaceDialog	100
6.5.	Cutii de dialog în serie	101
	Probleme propuse	104
CAPITOLUL 7	ELEMENTE DE GRAFICĂ	112
7.1.	Obiecte de tip TImage	112
7.1.1.	Generalități	112
7.1.2.	Obiecte de tip TCanvas	113
7.1.3.	Obiecte de tip TPicture	119
	7.1.3.1. Cutiile de dialog de tip TOpenPictureDialog și TSavePictureDialog	120
	7.1.3.2. Cutiile de dialog de tip TColorDialog	122
	7.1.3.3. Crearea dinamică a obiectelor de tip TBitmap	122
	7.1.3.4. Utilizarea Clipboard-ului în aplicații grafice	124

7.2. Lista de imagini (obiecte de tip TImageList)	125
7.3. Obiecte de tip TShape.....	128
7.4. Obiecte de tip TAnimate	128
7.5. Obiecte de tip TStringGrid și TDrawGrid	131
Probleme propuse	137
CAPITOLUL 8 GRUPAREA CONTROALELOR	141
8.1. Obiecte de tip TGroupBox	141
8.2. Obiecte de tip TRadioGroup	144
8.3. Obiecte de tip TPanel	145
8.3.1. Generalități	145
8.3.2. Bara de utilități (bara de unelte)	146
8.3.3. Bara de stare	148
8.4. Obiecte de tip TToolBar.....	149
8.5. Obiecte de tip TStatusBar.....	152
8.6. Obiecte de tip TTabControl.....	155
8.7. Obiecte de tip TPageControl.....	157
8.8. Obiecte de tip TSplitter	158
8.9. Tehnica "scrool"	160
Probleme propuse	163
CAPITOLUL 9 EVENIMENTE	166
9.1. Generalități.....	166
9.2. Evenimentele OnCreate, OnShow, OnPaint, OnActivate, OnDeactivate, OnCloseQuery, OnClose.....	167
9.3. Cum facem ca o metodă să răspundă mai multor controale	169
9.4. Parametrul Sender	170
9.5. Evenimentele OnMouseDown, OnMouseUp, OnMouseMove	172
9.6. Evenimentele OnDragOver, OnDragDrop	181
Probleme propuse	186